

Список цифровых образовательных платформ и веб-ресурсов:

"Российская электронная школа" <https://resh.edu.ru/summer-education>;

ресурсы Федерального государственного бюджетного учреждения

"Федеральный центр организационно-методического обеспечения физического воспитания"

(<https://fedcdo.ru/>, [научим.пф](#), [научим.online](#));

ресурсы Федерального государственного бюджетного учреждения культуры

"Всероссийский центр развития художественного творчества и гуманитарных технологий" <http://vcht.center/>, <http://dop.edu.ru/>

ресурсы Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования "Федеральный центр

дополнительного образования и организации отдыха и оздоровления детей"

<http://фцомов.пф/> <http://еип-фкис.пф/> <http://науфк.пф/>

<https://www.schoolsports.ru/>

цифровой навигатор образования, представляющий собой банк цифровых

учебных материалов и практик для дополнительного дистанционного обучения

<https://edu.asi.ru/>;

Национальная электронная библиотека, научная электронная библиотека

<elibrary.ru>;

электронные сервисы организации работы группы обучающихся:

<https://trello.com> <https://asana.com/ru> <https://planfix.ru> [https://to-](https://to-do.microsoft.com/tasks/ru-ru)

<https://padlet.com> <https://jamboard.google.com>

<https://www.mindmeister.com/ru> <https://www.mindomo.com/ru>

<https://www.mindmup.com> <https://flinga.fi/> <https://miro.com/app/dashboard>

сервисы обучения программированию на основе блочного, визуально-блочного программирования, базирующиеся непосредственно в информационно-

телекоммуникационной сети "Интернет": <https://codecombat.com>

<https://www.sololearn.com> <https://www.kodugamelab.com> <https://scratch.mit.edu>

;

сервисы виртуального моделирования процессов, объектов и устройств:

<https://tinkercad.com> , <https://www.sketchup.com/ru> , <https://cospaces.io> ,

<https://malovato.net/online-redaktori/konstruktor-lego-onlayn.html> ,

<https://www.falstad.com/circuit>

сервисы визуализации информации в формате презентаций и средства их веб-

разработки: https://www.canva.com/ru_ru/ , <https://tilda.cc/ru/> ;

сервисы сбора обратной связи: <https://www.mentimeter.com/how-to> ,
<https://nearpod.com/> , https://www.google.com/intl/ru_ua/forms/about/ ,
<https://ru.surveymonkey.com/> , <https://www.survio.com/ru/> ,
<https://onlinetestpad.com/ru> ;

сервисы, позволяющие проводить дистанционный контроль знаний обучающихся в игровой форме в формате квиза или викторины:
<https://myquiz.ru> , <https://quizizz.com> , <https://kahoot.com> ,
<https://www.skillterra.com> , <https://learningapps.org> .

Список цифровых приложений, веб-сервисов и элементов геймификации

1) Музей изобразительных искусств в виртуальной реальности

Ссылка:

https://store.steampowered.com/app/515020/The_VR_Museum_of_Fine_Art/

Описание: Приложение, реализующее дистанционное посещение музея с экспонатами. Является отличным инструментарием для помощи реализации общеобразовательных программ в изучении истории, изобразительного искусства и развития общекультурных ценностей.

2) The PowderToy

Ссылка: <https://powdertoy.co.uk/>

Описание: Цифровая лаборатория для моделирования физических и химических явлений. Отлично подойдет для закрепления знаний, полученных в рамках школьных уроков физики и химии, а также для моделирования различных процессов в проектной деятельности.

3) The Algodoo

Ссылка: <http://www.algodoo.com/>

Описание: Виртуальная физическая лаборатория с простым интерфейсом и с широким функционалом. Подойдет как для решения задач из курса общей физики, так и для моделирования различных задач и проектной деятельности.

4) Dear Future

Ссылка: https://store.steampowered.com/app/1591300/Dear_Future/

Описание: Виртуальный мир с возможностью взаимодействия с другими пользователями с помощью фотографий, которые вы сделаете, гуляя по этому аутентичному заброшенному миру. Отлично подойдет для образовательных программ, связанных с искусством и фотографией.

5) Nuclear Simulator

Ссылка: <https://playgen.com/nuclear-simulator/>

Описание: Симулятор работы ядерного реактора электростанции для получения электроэнергии. Можно использовать в качестве визуализационного материала для курса физики, так и в качестве цифровой лабораторной работы для дополнительных общеобразовательных программ.

6) Бункер (The Shelter)

Ссылка (Android): <https://pdalife.ru/bunker-android-a44200.html>

Ссылка (IOS): <https://clck.ru/aiXXP>

Описание: Игра для мобильных устройств на командообразование и развитие Soft Skills. Можно использовать как инструмент для развития ораторского мастерства и умения анализировать, выявлять достоинства и недостатки.

7) The Roblox

Ссылка: <https://www.roblox.com/>

Описание: Платформа для разработки игр. Можно использовать для знакомства с направлением IT и GameDesign направлением.

8) REC Room

Ссылка: https://store.steampowered.com/app/471710/Rec_Room/

Описание: Виртуальное пространство для встреч и проведения различных мастер-классов, лекций, уроков, игр. Можно использовать для повышения мотивации обучающихся при дистанционном обучении.

9) Google Earth VR

Ссылка: <https://www.oculus.com/experiences/rift/1513995308673845/>

Описание: Цифровая платформа для перемещения по земному шару. Подходит для образовательных программ в области географии, геоинформационных технологий и технологий виртуальной и дополненной реальностей.

10) Anatomy Atlas Mobile

Ссылка: <https://clck.ru/aiXoQ>

Описание: Мобильный атлас о строении человеческого тела. Полезный инструмент, дополняющий общеобразовательные программы по биологии.

11) Body VR

Ссылка: https://www.oculus.com/experiences/rift/967071646715932/?locale=ru_RU

Описание: Приложение для изучения биологического строения клеток, мышц и человеческого тела. Дополняет образовательные программы по биологии, а также может использоваться при сопровождении проектной деятельности естественно-научной направленности.